**Analiza projektu - PP**

**GRA**

1. Zaprogramowanie planszy (rozmiary, losowe rozmieszczanie atomów, wyświetlanie planszy)
2. Poruszanie się po planszy
3. Zaznaczanie atomów
4. Zaprogramowanie strzałów

**INTERFEJS**

1. Menu początkowe
2. Menu gry
3. Wykorzystanie klawiatury (keybind w instrukcji)
4. Wejście od użytkownika
5. Wyświetlanie komunikatów

**WYNIKI**

1. Liczenie zaznaczeń
2. Wyświetlanie wyników

**DODATKOWE FUNKCJE**

1. Restart etapu
2. Powrót do menu początkowego
3. Cofnięcie ruchów
4. Ponowienie cofniętych ruchów